

# DMM DIVULGA RESULTADO PRELIMINAR

## SELEÇÃO – 2026

### MONITORIA REMUNERADA

**Veja o resultado preliminar Edital DMM nº 05 - Seleção 2026 - Monitoria Remunerada.**

**Fique atento aos prazos para recurso, resultado final e confirmação de interesse.**

#### RESULTADO PRELIMINAR

#### Edital DMM nº05 SELEÇÃO 2026 MONITORIA REMUNERADA

##### GMM101 - Matemática Fundamental

CLASSIFICAÇÃO	NOME COMPLETO
1º	CLARA MANCKEL GUIMARAES

##### GMM 102 - Geometria Analítica E Álgebra Linear

CLASSIFICAÇÃO	NOME COMPLETO
1º	ISABELLE LUIZA DOMINGOS COSTA

##### GMM 104 – Cálculo I

CLASSIFICAÇÃO	NOME COMPLETO
Não houve aprovados.	

\*Item . 10.9. Serão eliminados deste edital os candidatos que obtiverem nota final inferior a 70 (setenta) pontos.

##### GMM106 – Cálculo I

CLASSIFICAÇÃO	NOME COMPLETO
1º	GUSTAVO COSTA ALMEIDA
2º	LUCAS DE SOUSA REIS

### **GMM108 – Cálculo III**

CLASSIFICAÇÃO	NOME COMPLETO
1º	LUCAS ROBERTO GABRIEL CARDOSO
2º	KAUANNY MIRANDA LUIZ

### **GMM116 – Fundamentos de Cálculo**

CLASSIFICAÇÃO	NOME COMPLETO
1º	JOÃO GABRIEL CARVALHO CRISCOLO
2º	JOÃO PEDRO DE CASTRO ARANTES XIMENES
3º	MARIA CLARA COSTA TAVARES
4º	ALEX ANTONY DOS ANJOS
5º	LOURENÇO RODRIGUES FARIA

### **GMM 132 – Cálculo Numérico**

CLASSIFICAÇÃO	NOME COMPLETO
1º	LUCAS ROBERTO GABRIEL CARDOSO
2º	ELIZEU CAETANO DA SILVA
3º	JULIA CRISTINA SOUTO SANTOS

### **GMM34 – Introdução à Álgebra Linear**

CLASSIFICAÇÃO	NOME COMPLETO
1º	LUCAS ROBERTO GABRIEL CARDOSO
2º	JOÃO PEDRO DE CASTRO ARANTES XIMENES
3º	MARIANA SFREDO CAVACA
4º	DANIELY RODRIGUES CARVALHO
5º	AMANDA SILVA BATISTA
6º	GABRIEL HENRIQUE DE AZEVEDO
7º	ELIZEU CAETANO DA SILVA
8º	NICOLE VICTÓRIA ALVES BRANDÃO

### **GMM135 – Matemática discreta**

CLASSIFICAÇÃO	NOME COMPLETO
1º	LUIZFELLIPEREZENDELIMA
2º	GIOVANE FELIPE GODOI OLIVEIRA
3º	LÍVIA MARIA ALMEIDA SILVA

### **GMM 156 - Equações Diferenciais**

CLASSIFICAÇÃO	NOME COMPLETO
1º	SAMUEL FELÍCIO MAGALHÃES PINTO

### **GMM157 – Cálculo para funções de várias variáveis**

CLASSIFICAÇÃO	NOME COMPLETO
1º	JOÃO PEDRO DE CASTRO ARANTES XIMENES